課題５：ビデオを再生する

Audio とほぼ同じやり方で、video の再生もできる。
ただし、今度は IE が反応しないので FireFox で試してみよう。

【index.html】

```
<!DOCTYPE html>
<html>
	<head>
		<meta charset="utf-8">
		<title>映像を再生</title>
		<script src="js/video.js"></script>
	</head>
	<body>
		<video id="myVideo" controls preload poster="images/thumb.jpg">
			<source src="movie/sample.mov">
			<source src="movie/sample.mp4">
			<source src="movie/sample.webm">
			<source src="movie/sample.ogv">
			<p>HTML5 Video に対応したブラウザをご利用ください</p>
		</video>
		<div id="controller">
			<img src="images/play.png" id="playButton" alt="再生">
			<img src="images/stop.png" id="stopButton" alt="停止">
			<img src="images/rewind.png" id="rewindButton" alt="巻き戻し">
		</div>
	</body>
</html>
```

【video.js】

```
window.addEventListener("load", function(){
	// HTML5 Video に対応していない場合は以後の処理をしない
	if (!HTMLVideoElement){
		return;
	}

	// video 要素へのアクセスを手軽にするため変数 videoObj に入れる
	var videoObj = document.getElementById("myVideo");
```

```
        // 再生ボタンの処理（Audio のレッスンとほぼ同じです）
        document.getElementById("playButton").addEventListener("click", function(){
                videoObj.play();
        }, true);

        // 停止ボタンの処理
        document.getElementById("stopButton").addEventListener("click", function(){
                videoObj.pause();
        }, true);

        // 巻き戻しボタンの処理
        document.getElementById("rewindButton").addEventListener("click", function(){
                // 再生ヘッドを 0 秒にする
                videoObj.currentTime = 0;
                videoObj.pause();
        }, true);

}, true);
```

poster 属性は、映像を読んでいる間表示される画像のこと。