# forever 朝活

php 講座 小ネタの巻



# 【目次】

php の小ネタ	. 3
ダブルクォーテーションで囲った変数	. 3
複数行の文字列を変数に格納する	. 3
NULL とはなにか?	. 4
==と===	. 5
引数の値を参照渡しするには	. 6
アクセスカウンタを作ってみる	. 7
php の応用  -facebook アプリー	. 8
facebook アプリとは	. 8
heroku への登録	. 8
コマンドプロンプトで heroku を操作できるように toolbelt を入れる	10
git の GUI ツールをインストール	10
公開鍵を作る	11
heroku コマンドで App を作る	12
heroku で確認	12
リポジトリの作成	13
リポジトリの更新	13
facebook への登録	15
facebook api を使う	17

# php の小ネタ

今日は php で、できることの小ネタ集です。

#### ダブルクォーテーションで囲った変数

php でダブルクォーテーションで囲むと文字列になると習いました。 ではこのような場合、どうなるでしょう。 sample1.php

php</th
\$text = "ダブルクォーテーションで囲った変数。 ";
print \$text;
print "\$text";
print '\$text';
?>

1行目は教科書どおりに出力されます。そして2行目は\$text とは出ずに1行目とおなじになります。そして3行目は\$text と表示されます。

echo でも同じです。2行目はやや気持ち悪いです。あまり使わないほうがよいと思います。

#### 複数行の文字列を変数に格納する

php で複数行の文字列を変数に格納することができます。1行づつでは、このようなプロ グラムになります。

sample 2.php

```
<?php
$text = "1 行目です。 <br />";
echo $text;
$text = "2 行目です。 <br />";
echo $text;
$text = "3 行目です。 <br />";
echo $text;
?>
```

これを複数行を変数に格納するようにするとこのようになります。

sample3.php

```
<?php
$text = <<<EOL
1 行目です。<br />
2 行目です。<br />
3 行目です。<br />
EOL;
echo $text;
?>
```

<<<EOL とすると、次の EOL の行まで連続で文字列とするという意味になります。 では EOL とはなんでしょうか。EOL は End Of Line という意味ですが、実はこの文字列 はなんでも構わないのです。EOL と書いてある行まで全部という意味なので、それが ABC でも構いません。

慣例的に、EOL,EOD,EOT,END などが使われます。

#### NULL とはなにか?

MySQL では、NULL(ヌル)はフィールドになにも入っていない状態を表していました。 実は php にもそれがあります。

sample4.php

```
<?php
$data1 = NULL;
$data2 = 0;
$data3 = ";
$data4;
echo is_null($data1) ? '$data1 は NULL です。 <br />' : '$data1 は NULL ではありません。
<br />';
echo is_null($data2) ? '$data2 は NULL です。 <br />' : '$data2 は NULL ではありません。
<br />';
echo is_null($data3) ? '$data3 は NULL です。 <br />' : '$data3 は NULL ではありません。
<br />';
echo @is_null($data4) ? '$data4 は NULL です。 <br />' : '$data4 は NULL ではありません。
<br />';
```

4

\$data1 だけが NULL でそれ以外は、NULL 以外です。 ちなみに、? と:は 条件式 ? 真の時: 偽の時 という3項演算子で、1 行だけの判別式の時に使います。 また\$data4 の時に is\_null の前に@がついていますが、これをつけるとエラーを表示しな くなります。@を取ると\$data4 は存在しませんというエラーになり、NULL ですらありま せん。

#### ====

php では条件文で==を使うと習いました。では次のプログラムはどうなるでしょう。 sample5.php

これは 5 と'5'が等しいと出ます。これは変です。かたや数値かたや文字です。 では、次の場合はどうでしょう。

sample 6.php

===は型も内容も等しい時だけ等しいとしてくれます。

#### 引数の値を参照渡しするには

php では、function の引数は値渡しと習いました。つまり呼ばれた方でいくら値を変えて も呼び出し元には関係ないということです。

sample7.php

```
<?php
function ilike($a) {
$a = 'ねこ';
}
$doyoulike = '犬';
ilike($doyoulike);
echo 'あなたが好きなのは'.$doyoulike.'です';
?>
```

function の中で\$a をねこにしても、それは呼び元には伝わりません。 しかし、次の場合はどうでしょう。 sample8.php

\$a のまえに&をつけると、参照渡しになり、アドレスが渡るので、function での変更がそのまま呼び元の変更になります。function は値を一つしか返さないのですが、このようにして、たくさん渡して、変更すればいくつでも値を返すことができます。ただ注意が必要です。

## アクセスカウンタを作ってみる

このページは何回アクセスされたかをカウントするアクセスカウンタを作ってみましょう。

ファイルにカウンタをいれておき、アクセスされたらファイルを開いてロックして、カウ ントアップしてロック解除することでアクセスカウンタにします。ロックしないと、同時 アクセスされたときおかしくなります。

sample 9.php

php</th
<pre>\$counterPath = realpath(dirname(FILE));</pre>
<pre>\$counterFile = \$counterPath .'/counter.dat';</pre>
<pre>\$fp = fopen(\$counterFile,'a+b');</pre>
flock(\$fp, LOCK_EX);
<pre>\$count = fgets(\$fp);</pre>
\$count += 1;
ftruncate(\$fp,0);
fwrite(\$fp,\$count);
fclose(\$fp);
?>
HTML
<html lang="en-US"></html>
<head></head>
<meta charset="utf-8"/>
<title></title>
<body></body>
php</td
echo 'アクセス数:'.\$count.'です';
?>

しかし、これでは counter.dat が同じフォルダーにあるので 触られてしまいます。そこで \$counterFile = \$counterPath .'../../../counter.dat'; パスを xampp のフォルダーにすると、ユーザーからは http:で指定できなくなり、安全で す。xampp の下にフォルダーを作って、そこに置いたほうがさらによいでしょう。また無

す。xamppの下にフォルダーを作って、そこに置いたほうがさらによいでしょう。また無料サイト等にするときは、public\_html フォルダーの上のフォルダーの中にフォルダーを作り public\_html と兄弟にしておけば安心です。

# php の応用 -facebook アプリー

つづいて、応用編です。

facebook アプリの作り方を調査してみましょう。

#### facebook アプリとは

facebook は、API を開放していて、資源を使えるようになっています。

たとえば、各ユーザーは登録の際に生年月日を必ず入力しています。その生年月日を自分 で使うことはできるはずです。その生年月日を利用して、星占いを作ったら、各ユーザー ごとの星占いが起動できるはずです。

そのようなアプリを php でつくることができます。

ただ、facebookは、そのようなアプリの置き場所を用意していません。各自が自分で https の使用可能なサーバーを用意して、そこにアプリソースを置いて、そこにリンクするとい う形になります。

facebook が用意している無料のサイトが heroku(ヘロクまたはハーオク)です。これを使えば無料で facebook アプリを準備できます。

ただし、phpのサポートは非公式です。しかし、この方式で使っている人 facebook が多いので、なくなることはないでしょう。

そして、普通のサイトのように FTP でソースを送り込むことはできません。git というバージョン管理ツールを使って、自分の場所に送り込むと



#### heroku への登録

chobi.net のような無料サイトでは,https のサポートがありません。 しかし facebook アプリは,https での接続が必須です。 そこで heroku を利用して https と php 稼働環境を確保します。

以下の手順を解説します。



#### 1)<u>https://www.heroku.com</u>にアクセス

Signup Signing up for Heroku is easy. Enter your email below, and you'll be up and running in no time. Signing up signifies that you have read and agree to the Terms of Service and Privacy Policy Email co.jp × ----Sign Up Log In

2)signup を選び、メールアドレスを入力



3) email を送ったよーー

## heroku

Thanks for signing up with Heroku! You must follow this link to activate your account: c008dc3

https://id.heroku.com/account/accept/2575343/

Have fun, and don't hesitate to contact us with your feedback.

The Heroku Team https://heroku.com

## 4) リンクが入ったメールが届くのでクリック



5) パスワードを指定 これでアドレスがもらえます。

#### 6) 登録できる

6の画面には、toolbeltをダウンロードして登録しろと書いてありますので、その通りにします。

## コマンドプロンプトで heroku を操作できるように toolbelt を入れる

まずは、heroku Toolbelt をダウンロードします。

6の画面の「download heroku toolbelt for windows」をクリックして toolbelt をダウンロ ードしてインストールします。Tool Belt とは建築の職人が腰に巻いている工具ベルトのこ とです。

heroku toolbelt	Image: コマンドプロンプト
everything you need to get started using heroku Mac OS X Windows Debian/Ubuntu Heroku Toolbelt for Windows	Microsoft Windows [Version 6.1.7600] Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Al C:¥Users¥mente>heroku login Enter your Heroku credentials. Email: eternalkagosima@gmail.com Password (typing will be hidden): Authentication successful. C:¥Users¥mente>_

1) download ページ

2) コマンドプロンプト

インストールすると、2のように heroku のコマンドがコマンドプロンプトで使えるようになります。

## git の GUI ツールをインストール

heroku のアカウントができて操作できるようになりました。つづいて、実際にソースを heroku に送り込むツールの git gui をインストールします。実はすべてコマンドでもできる のですが、こちらのほうがわかりやすいです。

<u>http://code.google.com/p/msysgit/</u>のサイトに行きます。

Welcome to the home page of Git	for Windows			
Git is a powerful version control system aiming to be the fastest decentralized source code management tool on this planet.		Project Home Double Law	0	
Having its root in the Linux development community, Git used to be quite dependent on POSIX features usually only provided by Unix-shipe Operating Systems. Thanks to the efforts of a few contributors, this project succeeded in providing an amount feature-competence fork of Cit on Windows. Being solely driven by volunteers in their spare time, it is nevertheless quite stable.	<b>I</b>	Search Current downloads viki	iul installer official git Search	
Downloads	(5	Filename <b>v</b>	Summary + Labels V	
How to start:		Git-1.8.5.2-preview20131230.exe	Full installer for official Git for Windows 1.8.5.2	Featured Beta
Startmenu		Git-1.8.4-preview20130916.exe	Full installer for official Git for Windows 1.8.4	leta
Desktop shortcut     QuickLaunch icon	Links:	Git-1.8.3-preview20130601.exe	Full installer for official Git for Windows 1.8.3	leta
Explorer context menu	FAQ     Homepage	Git-1.8.1.2-preview20130201.exe	Full installer for official Git for Windows 1.8.1.2	Beta
someaning does not work? have a look at the community and now to Reporter's bugs.	Wiki     Downloads	Git-1.8.0-preview20121022.exe	Full installer for official Git for Windows 1.8.0 E	leta
	<ul> <li>Downloads (build environment)</li> </ul>	Git-1.7.11-preview20120710.exe	Full installer for official Git for Windows 1.7.11	Beta
		Git-1.7.11-preview20120704.exe	Full installer for official Git for Windows 1.7.11	Beta

1) msysgit のページ

2) 一番新しいものを選ぶ

ダウンロードしたらダブルクリックしてインストールしてください。

# 公開鍵を作る

heroku とやりとりするには、公開鍵を作って、それを登録する必要があります。

まずは公開鍵を作ります。

GIT GUI を起動します。

🚯 Git GUI	<u> </u>
リポジトリーヘルプ	🚯 Git GUI
新しいリポジトリを作る 設存リポジトリを複製する 設存リポジトリを開く 最近使ったリポジトリを開く C:/xampp/htdocs/facebirth C:/xampp/htdocs/omikuji	リポジトリ     ヘルプ       Git Gui について     リを作る       SSH キーを表示     りを作る       施行 シボシー     を複製する       既存リポジトリを開く
終了	

1)Git GUI を起動します

2) 公開鍵を作ります

SSH キーで公開鍵と秘密鍵のセットを作ります。できた鍵は C:¥Users¥<自分のアカウント>¥.ssh

に id\_rsa と id\_rsa.pub として作られます。 .pub が公開鍵です。

🚸 あなたの OpenSSH 公開鍵	×
公開鍵がありました: ~/.ssh/id_rsa.pub	鍵を生成
ssh-rsa AAAAB3N- D1Tsc+vENG+Jl/a7Plti/jtXldNUxou+6zlnKstYJezUAsEBjer 1uLI9aGM45ARXJvEz4fXLxv8ohqDCdCeL908NEZ40pFQ3g JvdKNhsFEFOPFalSF13Cf8mMbfcR8SM/b1+3TpqB0tnXcvL kzfdIqGdpgTMqa8Z8gQlNm3EOJ8yRx5Ef80MBJlzNh+HM2 C6UrDKR08hwb1WyAqRV0UlhMXx9M/hCC6xHqPpCa1ZVv 3Dv6IqNF2SX3UcFtaKKykHyrGzDg1xDjQ	4SkuIu5WRNJ OSzQKkGY5HP XIFnhd2lkgJGo LakEPAQax4wV CqVQyWjq4Tb v3dkmgodkXW
クリップボードにコピー	閉じる

## heroku コマンドで App を作る

では、heroku にアプリ App を作ります。同時に、ローカル側の作成場所となるフォルダー も作ります。

以下のコマンドを入力しましょう。

まず htdocs 等の下のフォルダーを作る 例として名前を donysaymynameis とするが、自分で名前は考える事 >mkdir dontsaymynameis >heroku apps:creat dontsaymynameis これでローカルとリモート(heroku)に場所ができる。 アドレスは http://dontsaymynameis.herokuapp.com/ git@heroku.com:dontsaymynameis.git となる >git clone git@heroku.com:dontsaymynameis.git . 最後の半角スペースドットを忘れないように ここで最初の php プログラムを作成する >echo "<?php echo 'hello world'; ?>" > index.php >git add . 最後の半角スペースドットを忘れないように >git commit -m "first commit" -a >git push origin master

herokuは php サポートが非公式なので、最初に php のソースを up することで自動で php と認識してもらいます。

## heroku で確認

herokuに App ができたかログインして確認します。

Fmail	Apps
eternalkagosima@gmail.com	aqueous-springs-8477
Password	🗳 spring-2014-test1
Reset Password Log In	
	Create a new app

1) heroku にログイン

2) App ができている

## リポジトリの作成

git ではソースをデータベースとして管理しています。その一つ一つのデータベースのことをリポジトリといいます。

Git GUI でリポジトリを作成します。

🚯 Git GUI		UKOFN (Mar J3)・3 25 + 3 -5 リモート ツール ヘルブ     REのブランチ mater     国のナランチ mater     国のナランチ mater
リポジトリ ヘルプ		
新規…	Ctrl-N	ļ
複製…	Ctrl-L	× (155) (155) トラ主流の) 変更 (155) (155) トラ主流の) 変更 (155) (15
開く…	Ctrl-O	

1)新規作成

2) 最初はからっぽ

作成では、さきほどコマンドで作ったフォルダーを指定します。

そして、リモートメニューでリモートの追加をします。ここでさきほど作った heroku のアドレスの git 用のものを入力します。

דע 🚸	ートを追加		
	リモートを新規に追	1 bu	
-J£-	- トの詳細		
名前:	dontsaymynameis		
場所:	git@heroku.com:dontsaymy	nameis.git	
~ <del>.</del> ~~01	也の動作		
● ₽₽8	座に取得		
רע ⊚	Eートレポジトリを初期化してフ	<sup>1</sup> ッシュ	
◎ 何もしない			
	中止	追加	

#### リポジトリの更新

さきほどは、とりあえずの index.php を作りましたが、これを本番用に改造します。普通 に notepad 等で修正すればいいです。

そして Git GUI でリポジトリを選択します。

Git Gui (omikuji) C:/xampp/htdocs/omik	uji		encie .	-	
リポジトリ 編集 ブランチ コミット マ・	ージ リモート ツール ヘル	プ			
現在のブランチ master					
コミット予定に入っていない変更	変更あり、コミット未予定		ファイル: index.ph	ιp	
■ index.php ▲ ステージングされた (コミット予定済の) 変更 ▲	<pre>ee -15,12 +15,14 ee \$a=rand(0,0); if (\$a &lt; 3) { print('5a';); } else { serint('5a';); -} else { print('ba'); +} else { print('ba'); +} else { print('ba'); }?      </pre>	require('facebook.php') file コミットメッセージ:	3	◎ 新規コミット ○	。 最新コミットを訂正
	再スキャン 変更をコミット予定に入れる				<u>^</u>
<	#名 コミット プッシュ				Ŧ
準備元了					

すると、右側に変更されたソース内容が、変更前、変更後と色分けされてでてきます。左 側が、変更されたファイルの一覧です。

下に縦に並んでいる「再スキャン」「変更をコミット予定に入れる」の並び順にボタンを押していけば変更できるようになっています。

ただし、コミットするには、なぜこのように変更したかを記述する必要があります。 最後にプッシュします。

🚸 プッシュ	-		
	ブランチを	プッシュ	
一元のブランチー			
master			<u>^</u>
			-
→送り先リポジト	y		
◎ リモート:	Heroku 👻		
◎ 任意の位置:			
┃   -通信オプション			
□ 既存ブランチ	を上書き(変更を破棄する可能性	があります)	
📃 Thin Pack を	使う(遅いネットワーク接続)		
📃 タグを含める			
		中止	プッシュ

リモートはプッシュする先ごとに選択してください。

## facebook への登録

さてここまでできたら、いよいよ facebook に登録です。

最初に開発者登録を

http://developers.facebook.com/

でしておきます。電話番号登録が必要な場合があります。



<sup>1)</sup>開発者のアプリを作成

2)アプリメニューの新しいアプリを作成

	新しいアプリを作成 Get started integrating Facebook into your app or website	
	Display Name	
	マイネイムイズなんと云わない	
ļ	Namespace	
	dontsaymynameis	
1	カテゴリ エンターテイメント ▼	
s	By proceeding, you agree to the Facebook Platform Policies アプリケーションを作成	

Display Name は適当に、Namespace がアドレスになるので正確に入れます。



3) ロボット対策



4) アプリのメイン画面



#### 5) Add Platform で追加

App on Facebook	×
キャンバスページ	
https://apps.facebook.com/dontsaymynameis	
Unity Integration	
キャンバスページURL Secure Canvas URL	
http://spring-2014-test2.herokuapp.com/ https://spring-2014-test2.her	okuapp.com/
Canvas Fixed Width "Yes" sets canvas width to 760 px.	
Canvas Fixed Height "Yes" allows setting fixed height.	

7) heroku のアドレスを登録

herokuのAppのアドレスを入れます。右が<u>https://です</u>。

これで、facebook と heroku がつながりました。

ただし、このままでは、他人から見えない状態になっています。この状態をサンドバック モードといいます。ここでデバッグをします。

デバッグが終わったら、公開しましょう。 https://apps.facebook.com/.dontsaymynameis を踏んでもらえば、ログインの後実行できます。

facebook api を使う

ところで facebook アプリ自体はどうやって書くのでしょう。

facebookの開発者ページの上のドキュメントナビゲーションを押して、左の php ナビの getting startを押すと、そのページの中に「Download the php SDK」があります。 このページは実はさきほど使った GIT の公開用のページで、世界中の開発者は自分の開発 中のソースコードを GITHUB という形で公開しています。

ここの src から3つのファイルをダウンロードしておきます。

facebook.php base\_facebook.php fb\_ca\_chain\_bundle.crt これをソースからアクセスできるフォルダーに展開しておきます。

#### <?php

```
require_once 'facebook.php';
//自分で設定した開発ページを指定する
$canvaspage = 'apps.facebook.com/dontsaymynameis/';
$protocol = isset($_SERVER['HTTPS']) && $_SERVER['HTTPS'] == 'on'
                         ? 'https://'
                         : 'http://';
$canvasUrl = $protocol.$canvaspage;
$facebook =
        new Facebook(
                array('appId' => '6612304039*****',
                           'secret'=> '597c8f8b7afd75af2c4d74196d*****'));
$user = $facebook->getUser();
if ($user) {
        try {
                $me = $facebook->api('/me');
        } catch (FacebookApiException $e) {
                echo '' .htmlspecialchars(print_r($e, true)).'';
                $user = null;
        }
} else {
        $url = $facebook->getLoginUrl(
                array('redirect_uri'=>$canvasUrl, 'scope'=> 'user_birthday'));
        echo "<script>top.location.href = '$url';</script>";
}
```

appIdと secret は facebook のアプリのダッシュボードにあります。secret は開くボタンで見ないと隠してあります。

ソース的には、アカウントにログインしてもらってプログラムのアドレスに飛ぶようになっています。

ソースの続きです。

html		
<html></html>		
<head></head>		
<meta charset="utf-8"/>		
<title>Don't say my name is</title>		
<body></body>		
php if (\$user): ?		
<img src="https://graph.facebook.com/&lt;?php echo \$user; ?&gt;/picture"/>		
<h3>I am <?php echo \$me['name']; ?>.</h3>		
<h3>I was born on <?php echo date('M</td></h3>		
j,Y',strtotime(\$me['birthday'])); ?>.		
php else: ?		
<a href="&lt;?php echo \$url; ?&gt;" target="_top">Login</a>		
php endif ?		

facebook api は facebook の開発者ページの中にエミュレータがあるので、それで実験して やりましょう。

こうやって流れが出来てしまえば、notepad でソースを変更して、リポジトリの更新をする だけです。

facebook アプリできたら、教えてください

## forever 朝活 php 講座

2014 年 2 月 17 日 初版発行 著作/制作:株式会社フォーエバー 〒890-0053 鹿児島市中央町 22-16 アエールプラザ 4F TEL:099-296-9118 FAX:099-250-2333 http://www.forever.co.jp ●本書は、構成・文書・プログラム・画像・データなどのすべてにおいて、著作権 上の保護を受けています。 本書の一部あるいは全部について、いかなる方法においても複写・複製など、著作 権法上で規定された権利を侵害する行為を行うことは禁じられています。